
PlayStation
ロビン・ロイドの冒険
THE ADVENTURES OF ROBIN LLOYD



Contents

For Japan Only

プレイヤー 1人

メモリーカード 1ブロック

アナログコントローラ対応（振動のみ）

SLPS 02501

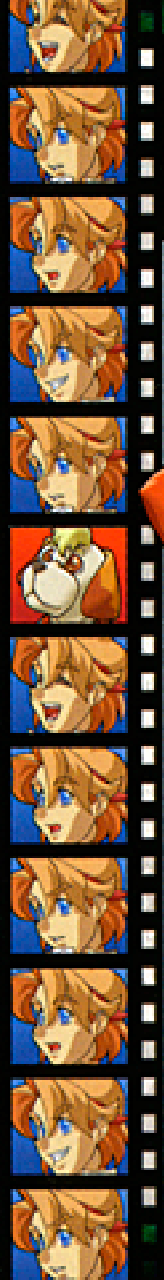
ロビン・ロイドの冒険

THE ADVENTURES OF ROBIN LLOYD

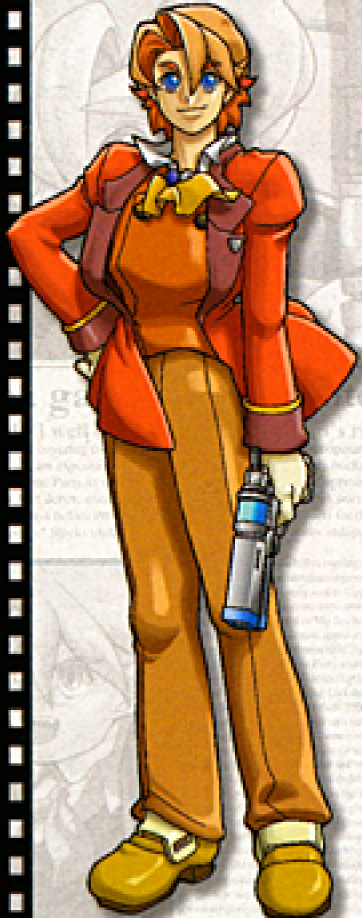


How to play Game

ゲームの遊び方



Mind of Detective! 探偵の心得！



よぉ！初めまして。
君、探偵になりたいんだって？
そういう事だったら任せてくれ！！
何て言ったって、俺はロンドンで
一番の探偵だからな！

ロビン・ロイド　18歳　Robin Lloyd

抜群の推理力と、エリスが発明する「破壊力バツグン」の秘密兵器が彼のウリ。彼が関わると必ず大騒動になってしまうためスコットランド・ヤード（ロンドン警察）に問題視されているほどだ。



バトラー　犬・男・2歳　Butler

いっぱしの探偵気取りで、ロビンの助手を務める。自分の事を人間だと思っている節がある。

その1

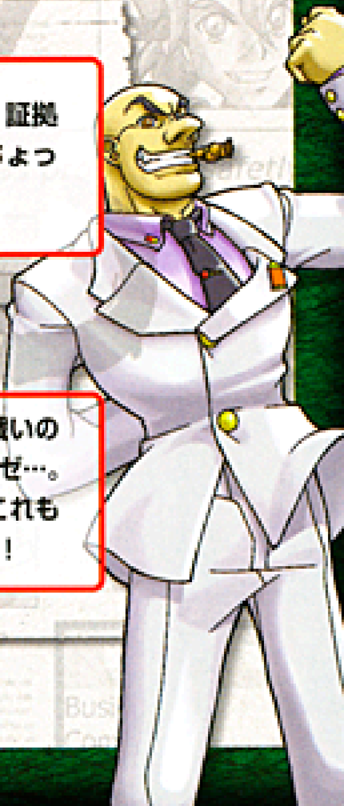
まず事件の現場へ行ったら、たくさんの「人」に話を聞くこと。子供から老人まで、とにかく人の話に耳を傾ける事が重要だ！

その2

次に重要な事は、いろんな「物」を調べること！ 証拠がどこに転がっているのか、解らないだろう？ ちょっとした変化も見逃さないようにしようぜ！

その3

最後に。ドイル大佐に襲われるかもしれないから、戦いの準備をしておくこと。本当にあのおっさんはしつこいぜ…。普通の探偵なら襲われたりしないんだけどな。まぁこれも実力ナンバーワンの俺に与えられた宿命なのかもな…！



Game Start ゲームの始めかた



①ディスクをセットし、電源を入れます。

②プレイステーションロゴ、ライセンシーロゴのあとに「オープニングムービー」が流れ始めます。

③「オープニングムービー」をキャンセルしたい場合は「スタートボタン」でキャンセルできます。

④スタート画面が表示されましたら、方向キー(上下)で「はじめから」「つづきから」のどちらかを選びます。



はじめから Start

ゲームの一番最初からプレイできます。

つづきから Continue

「つづきから」を選択する前に、このゲームのセーブデータがあるメモリーカードを、メモリーカード差込口1に差し込んでください。メモリーカードを差し込んでいない場合、ゲームの続きを始めることができません。※メモリーカード差込口2は使用しません。

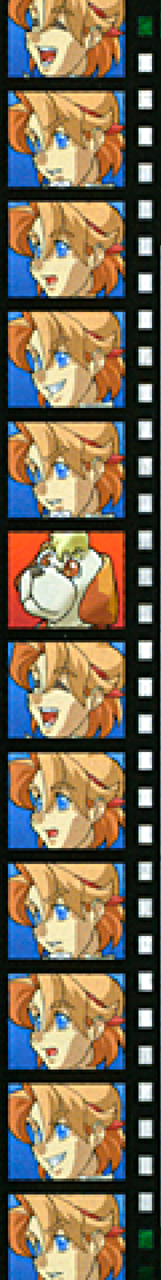
コンフィグ Config

音声やアナログコントローラ（デュアルショック）（振動機能）など、プレイ中の各種環境を設定できます。ゲーム中は○ボタンで同じ画面が表示されます。

おまけ Extra

ゲーム中のBGMを聞くことができます。
※このゲームのクリアデータが入っているメモリーカードを差し込まないと表示されません。





prologue 事件発生！

■「博物館事件、開幕！」

　ある日の昼下がり。

　事件がない日のロビンは、たいてい昼寝を決め込んでいる。事務所のソファーにどっかりと横になり、夢の世界を行ったり来たり…。

　すると突然、階下からエリスの威勢のいい声が、ロビンをたたき起こした。

「ロビンっ！お客さんだよっ！早く起きな！！」

「はじめまして。アリシア・ガーフィールドと申します」

　訪れた依頼人は、いかにも深窓の令嬢という感じの美しい女性だ。

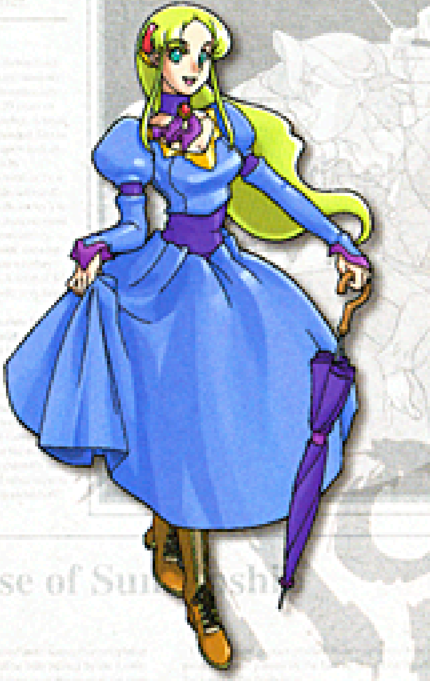
「ガーフィールドといえば…、もしかして有名財団のガーフィールド家！？財団のお嬢様がどうしてこんな所に？」



Elice Runbart

エリス・ランバート　25歳

大学助教授兼ロビンの下宿の管理人。恋愛には興味がなく、家でヘンな発明品を作ってはロビンに試させる。ロビンがドイルと応戦するときの秘密兵器は、すべて彼女のお手製。

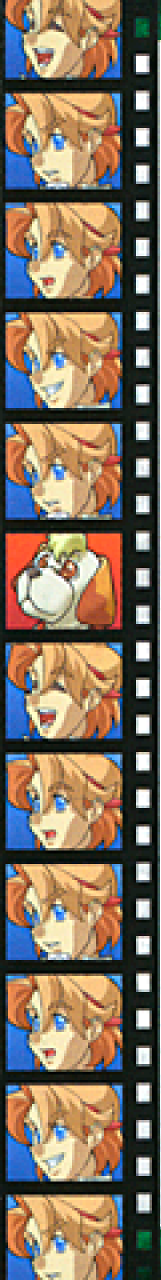


Alicea Garfield

アリシア・ガーフィールド　20歳

ガーフィールド財団の一人娘で次期財団長。小さい頃に両親を亡くし、財団会長である祖父に育てられる。おっとりとしていて、いかにも深窓のご令嬢といった感じだが、財団の後継者として育てられてきているせいか、勝ち気で強情な一面も。恋人ライルとの結婚を祖父に反対されている。今回の事件の依頼人。

「探してほしい方がいるのです」
机に出された写真を見て、ロビンはびっくりした。
「ライル？ライルじゃないか！？」
写真の人物は、ロビンもよく知っているライル・ロックウッドである。考古学者としても冒険家としても悪くない腕の持ち主だ。なぜヤツが行方不明に…？
「「めざめのバラ」という宝石をご存じですか？それを探すと言って、サースペルロー博物館へ行ったきり一週間も帰ってこないのです…。」
（めざめのバラ…。）
　世界に二つとないエジプトルビーの名前。カイル王国の国家元首が即位式に使う、宝冠の飾りとしても有名だ。変わっていることは、それを使えるのが女王即位の時だけという事…。
「実は…宝冠は、王国ではなくガーフィールド財団に保管されているのです。私たちの財団は、以前よりカイル王国に、財政援助や技術協力を行ってきました。その見返りとして、お金の代わりに宝冠をお預かりしてきたのです」



　そう話す彼女の表情には、やはり普通の女性とはどこか違う、次期財団長としての風格のようなものが備わっていた。
「ガーフィールド財団ともなれば、小国より力があるからなぁ…」
「来月…、120年ぶりに女王の即位式があるのです。それに先立ち、先日、私の祖父である財団長が地下金庫を改めたのですが…」
「空っぽだったのですか？」
「いいえ…、宝冠はきちんと入っていました。ただ…、『めざめのバラ』だけが消えていたのです」
「なるほど。『めざめのバラ』のことはよくわかりました。しかし、それとライルの行方不明とは、一体どんな関係があるんです？」
今まで表情を変えず、物静かだったアリシアが、突然少しいらだったような顔になった。



Ryile Rockwood

ライル・ロックウッド　24歳

優秀な考古学者。アリシアとの結婚を許してもらう条件として、ガーフィールド財団の消えた財宝『めざめのバラ』を探すことになった。しかし、サースベルロー博物館に調査に行ったきり行方知れずとなる。



「財団長…、いえ私の祖父が、彼に『宝石を取り戻したらアリシアとの結婚を許してやる』と条件を出したんです！」

「え？？？」

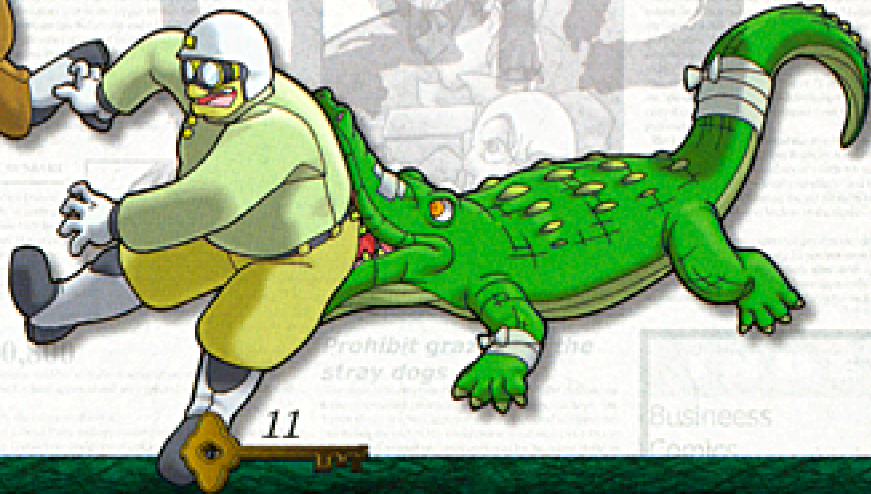
ロビンは仰天して目を丸くした。ライルのヤツがこのお嬢様と結婚？？？

「やっぱり、駆け落ちするって脅してやればよかったわ！！」

　アリシアは勝ち気に言い放った。

きっと財団長も似た者同志で強情なのだろう…やれやれ、ライルが気の毒だなぁ…。

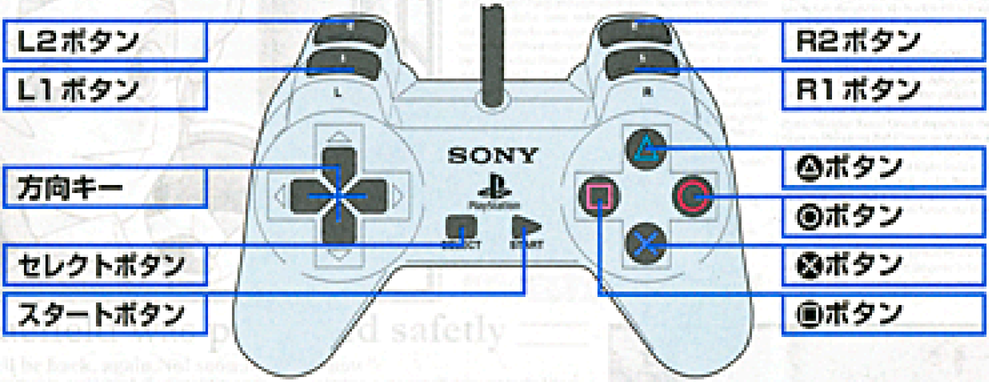
「分かりました！ライルは大切な友人でもあるし、あなたの依頼は必ず解決しますよ！」



コントローラの使い方

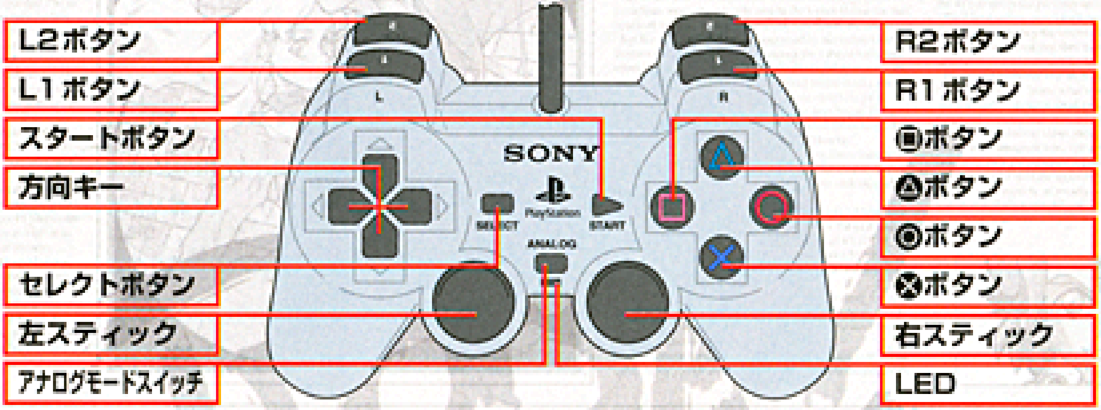
Controller

コントローラ



○ボタン	調べる（探索システム＜P.20参照＞）
△ボタン	Item画面（アイテムリスト＜P.21参照＞）
□ボタン	コンフィグ設定画面＜P.16参照＞ 回転をリセット（探索システム＜P.20参照＞）
×ボタン	キャンセル／ゆっくり歩く
L1ボタン	オブジェクトを左に回転（探索システム＜P.20参照＞）
R1ボタン	オブジェクトを右に回転（探索システム＜P.20参照＞）
L2ボタン	オブジェクトを手前に回転（探索システム＜P.20参照＞）
R2ボタン	オブジェクトを向こうに回転（探索システム＜P.20参照＞）
スタートボタン	オープニングムービーをキャンセルします
セレクトボタン	使いません
方向キー(上下左右)	キャラクタの移動、カーソル移動

アナログコントローラ



※アナログモードは使いません。
※他のボタンはコントローラと同じ役割で使います。
※LEDボタンを押すと点灯はしますが、アナログモードには対応しません。



アナログコントローラ(デュアルショック)(振動)のON・OFF設定

①ゲーム中、□ボタンで「コンフィグ設定画面」が表示されます。<P.16参照>
②方向キー(上下)で「振動」を選択し、○ボタンでON/OFFを切り替えます。
③×ボタンで、設定画面を終了し、ゲーム画面に戻ります。

※スタート画面の「コンフィグ」でも、同じく設定できます。

How to Control Robin Lloyd
ロビンの動かしかた



○ボタン



●オブジェクトを調べたり、人に話しかけたりします。
●リストの決定、コマンドの実行をします。

△ボタン



すでに持っているアイテムを調べたり、使ったりします。

×ボタン



●ゆっくり歩きます。
●コマンドのキャンセルをします。



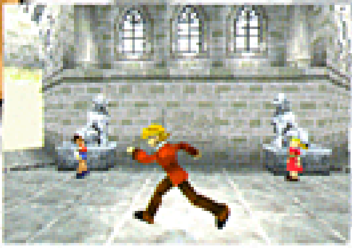
方向キー（上）



フィールドの奥（画面の上部）に進みます。



方向キー（左）



フィールドの左側に進みます。



方向キー（右）



フィールドの右側に進みます。

方向キー（下）



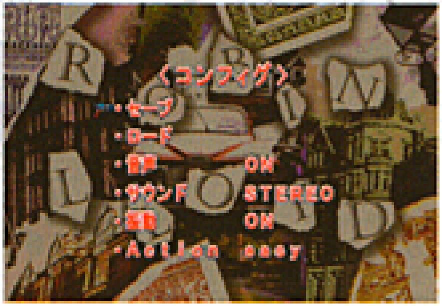
フィールドの手前（画面の下部）に進みます。





Config View コンフィグ画面

ゲームをより快適に楽しんでいただくための設定やゲームデータのセーブを行います。



①[○ボタン] で「コンフィグ画面」が表示されます。
②[方向キー(上下)] でカーソルを動かし、[○ボタン] で変更します。
③[×ボタン] でゲーム画面に戻ります。
④スタート画面の「コンフィグ」を選んでも、同じです。

セーブ	ゲームデータをメモリーカードにセーブします
ロード	メモリーカードにあるゲームデータをロードします
音声	音声のON/OFF設定を変更します
サウンド	サウンドのステレオ/モノラル設定を変更します
振動	アナログコントローラ(デュアルショック)の振動ON/OFFを変更します
Action	Actionパートの難易度設定をeasy/normal/hardの3段階に変更します



セーブの方法

①ブロック数が１以上あいているメモリーカードを、メモリーカード差込口 1に差し込んでください。
②[◎ボタン] でコンフィグ画面を表示します。
③[方向キー（上下)] で「セーブ」にカーソルを動かします。
④[◎ボタン] でセーブ完了です。

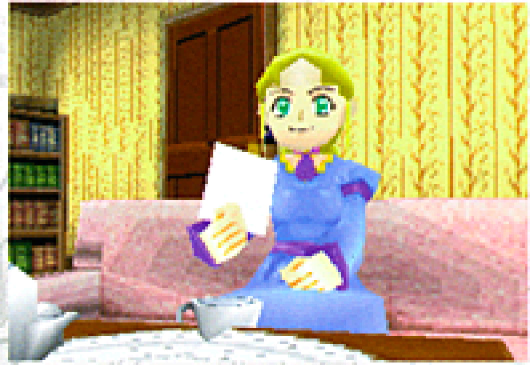


ロードの方法

①このゲームのデータがセーブされているメモリーカードを、メモリーカード差込口１に差し込んでください。
②スタート画面で「つづきから」を選んでください。ゲーム中だったら［◎ボタン］でコンフィグ画面を表示します。
③［方向キー（上下)］で「ロード」にカーソルを動かします。
④ロードしたいデータを選択します。
⑤［◎ボタン］でロード完了です。




手がかりはコレだ！



アリシアからの依頼…。

婚約者ライルは、消えた財宝「めざめのバラ」を追って、サースペルロー博物館に入ったらしい…。

博物館にいる人からヒントを聞き出せ！

人に近づいて［◎ボタン］を押すと、話を聞くことができます。話の中に、事件のヒントが隠されている場合もあるので要注意！！





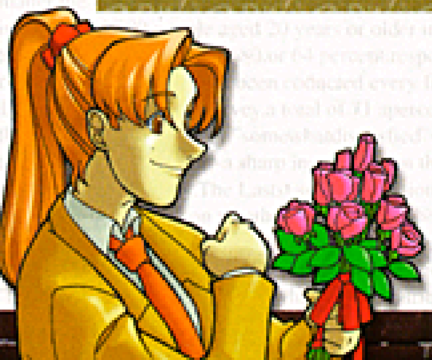
怪しいオブジェクトを調べる！

オブジェクトに近づいて［◎ボタン］を押すと、「探索システム＜P.20参照＞」が起動し、オブジェクトをぐるぐると回転させて調べることができます。オブジェクトのどこかに、事件のヒントが隠されている場合もあるので要注意！！



アイテムを使って謎を解け！

オブジェクトを調べていくと、アイテムを入手する事があります。入手アイテムの詳しい情報は、Item画面の「調べる」でチェック＜P.21参照＞。さらに別のオブジェクトに対して「使う」ことで、謎解きの道がグンと開ける！



探索システムについて

探偵仕事の第一歩「360度探索システム」とは!?

調べたいオブジェクトの前で［◎ボタン］を押すと、「探索システム」が起動！アイテムを上下左右にぐるぐると回転させて、360度、好きな方向から調べることができます。箱の中や机の下、人物だったら、服のポケットの中まで探索可能です！



①［方向キー（左右）］で「YES/NO」を選んで［◎ボタン］で決定します
②「YES」を選ぶと、始まります。
③［L1・L2・R1・R2ボタン］で回転させることができます。
④［◎ボタン］で詳しい情報を見ることができます。
⑤［▣ボタン］を押すと、ズームインします。

◎ボタン	くわしい情報が表示されます
▣ボタン	ズームインします
⊗ボタン	オブジェクトの回転・位置を最初の状態に戻します 探索システムを終了します
L1ボタン	オブジェクトを左に回転
R1ボタン	オブジェクトを右に回転
L2ボタン	オブジェクトを手前に回転
R2ボタン	オブジェクトを向こうに回転

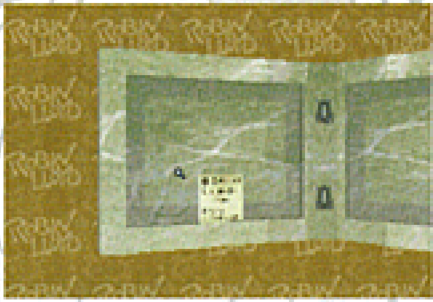
Item画面について

さらに、事件の鍵を握るのは「Item」!

ロビンがゲットした「Item」を使ったり、調べたりします。



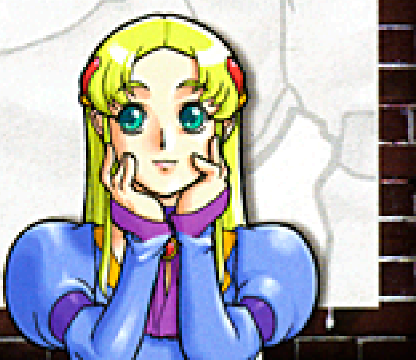
①[方向キー] でアイテムの名前を選んで [◉ボタン] で決定します。
②「使う」または「調べる」を選んで [◉ボタン] で実行します。



アイテムを使ってみよう!

入手したアイテムを、オブジェクトに対して使うことができます。

①[◉ボタン] で「探索システム」を起動します。
②[△ボタン] で、Item画面を表示します。
③使いたいアイテムを選択して [◉ボタン] で決定します。
④カーソルをアイテムを使いたい位置に合わせ、[◉ボタン] で決定します。



Actionパートの遊びかた

「ロビン!! 今日こそ、ここを貴様の墓場にしてくれるわ!」

冒険をすすめていくと、ロビンの宿敵「ドイル大佐」が邪魔をしてきます。
ここからが、Actionパートの始まりです。



銃撃戦の操作方法

ドイル大佐の部下たちをすべて倒してください！画面下のゲージは、ロビンの体力を表します。ゲージがなくなるとゲーム・オーバーです。

□ボタン	ロビンガンで攻撃
○ボタン	ロビンガンで攻撃（□ボタンと同じ）
×ボタン	攻撃をかわす（ただし、この間は攻撃できません）
方向キー	ロビンの移動

ドイル大佐 Doil

以前、ロビンにコケにされたことから、敵意を燃やすようになる。ロビンの行く先々に現れては攻撃を仕掛けてくるという、大人げない元軍人。部下に「ドイル大佐」と呼ばせて、ふんぞり返っているが、根は単純で情にもろかったりする。ハバナ産の葉巻がお気に入りで、彼のトレードマークになっている。

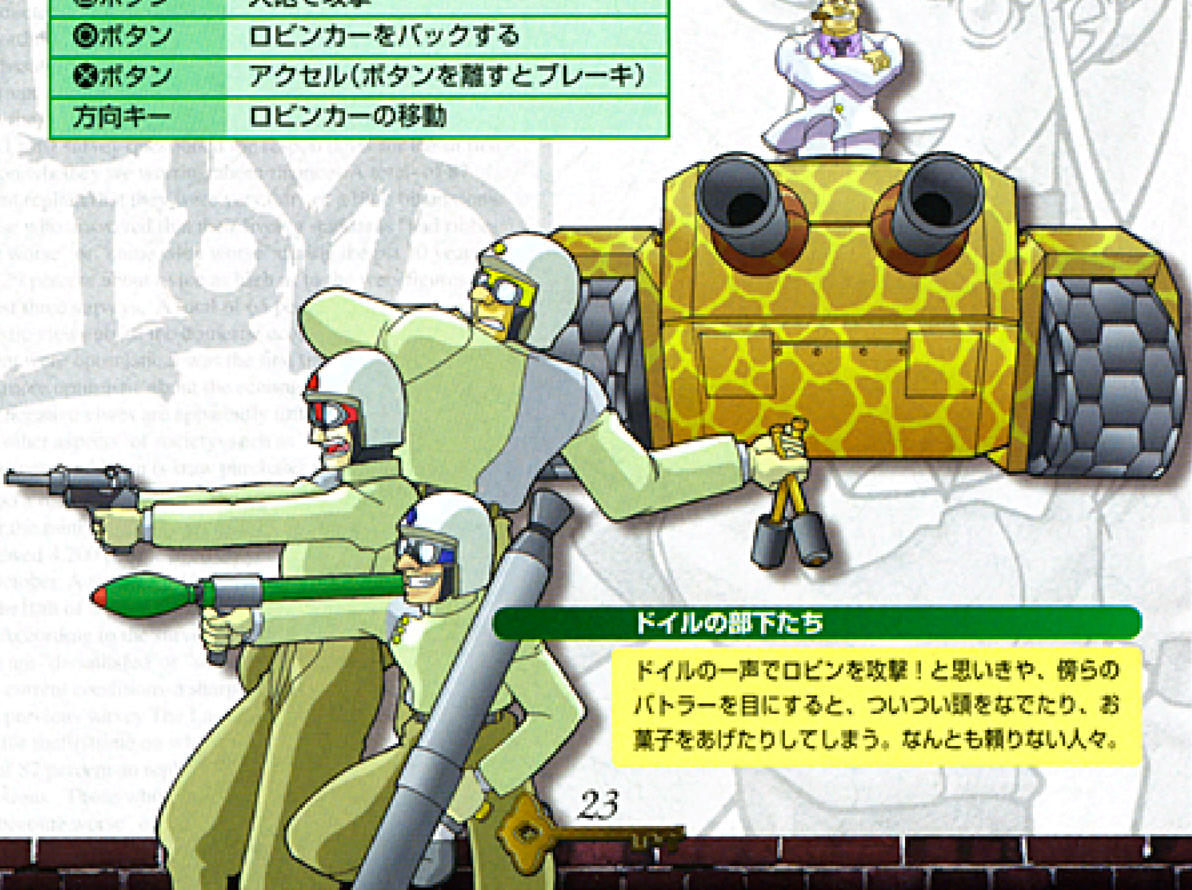




戦車(ロビンカー)戦の操作方法

ロビンカーを操り、戦車で襲いかかるドイル大佐を倒してください！

□ボタン	大砲で攻撃
○ボタン	ロビンカーをバックする
×ボタン	アクセル(ボタンを離すとブレーキ)
方向キー	ロビンカーの移動



ドイルの部下たち

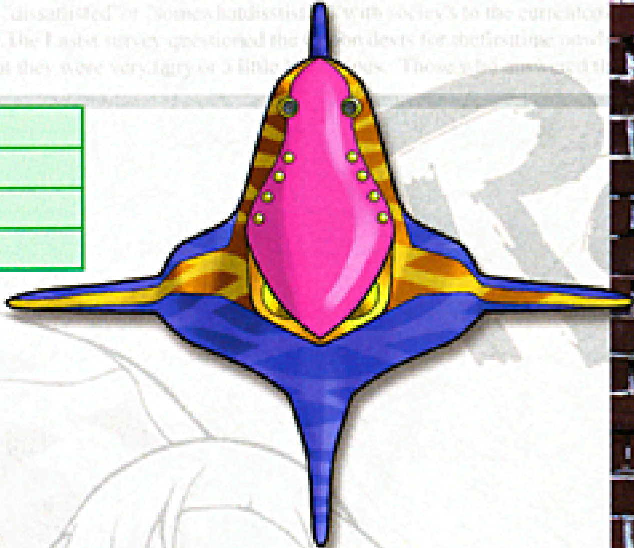
ドイルの一声でロビンを攻撃！と思いきや、傍らのバトラーを目にすると、ついつい頭をなでたり、お菓子をあげたりしてしまう。なんとも頼りない人々。



潜水艦戦の操作方法

潜水艦を操り、ドイル大佐を倒してください！

□ボタン	大砲で攻撃
○ボタン	□ボタンと同じ
✕ボタン	使いません
方向キー	潜水艦の移動





ゲームオーバー画面について

もう一度Actionに挑戦する場合は、［方向キー（左右）］でYESを選んで［○ボタン］を押してください。NOを選んだ場合は、Actionパート直前の状態に戻ります。



SLPS 02501